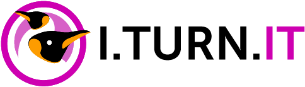
werkblad

herhalingen

# Kennismaking met programmeren

Project van de Pedagogische Academie, Hanzehogeschool Groningen en Groningen Programmeert in samenwerking met:



Opdracht 1

Teken de tekening volgens het programma dat hiernaast staat.

herhaal x van 0 t/m 4:

teken-lijn-van-6-naar-x

0

4

6

2

1

7

3

5

Opdracht 2

Kun jij het programma bedenken wat bij de tekening hoort? Als je het lastig vindt kun je eerst de losse programmeerregels opschrijven, en daarna pas de herhaling proberen te ontdekken.

0

4

6

2

1

7

3

5

Opdracht 3

Bedenk nu zelf een programma en geef deze aan je buurman of buurvrouw. Die voert het programma uit door een tekening te maken. Let erop dat je een herhaling in je code gebruikt!

0

4

6

2

1

7

3

5